

Planet of the Apes - Regolamento



LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

WILD SOSTITUTIVI E

STACKED WILD

I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli Scatter e i simboli Bonus. La funzione Stacked Wild viene attivata nell'area di gioco "Rise" quando un rullo viene coperto completamente da simboli Wild. I simboli Stacked Wild vengono quindi duplicati nell'area di gioco "Dawn" nella posizione corrispondente.

FUNZIONE BONUS

Se il simbolo Bonus "Rise" viene visualizzato sul primo rullo, viene attivata la funzione Bonus "Rise".

La funzione Bonus "Rise" corrisponde a una vincita in gettoni aggiuntiva assegnata per ogni simbolo di umano o di scimmia visualizzato sullo schermo, a eccezione del simbolo Scatter, solo nell'area di gioco "Rise".

Se il simbolo Bonus "Dawn" viene visualizzato sull'ultimo rullo, viene attivata la funzione Bonus "Dawn".

La funzione Bonus "Dawn" trasforma nello stesso simbolo i simboli degli umani e delle scimmie visualizzati solo nell'area di gioco "Dawn".

I simboli trasformati sono solo quelli nell'area di gioco "Dawn".

Il simbolo selezionato per la trasformazione viene scelto tra quelli degli umani e quelli delle scimmie.

I simboli Scatter non vengono trasformati.

FUNZIONE DUAL

Prima di ogni giro, è possibile l'attivazione della funzione Dual.

In caso di attivazione della funzione Dual, viene scelto un simbolo per ogni area di gioco con i simboli Wild e Scatter e con i simboli uguali non in grado di essere scelti per entrambe le aree di gioco.

I rulli possono contenere solo questi due simboli, mentre gli altri riquadri vengono considerati come vuoti.

Se alla fine del movimento dei rulli, un simbolo viene visualizzato nell'area di gioco corrispondente, rimane bloccato.

Se un simbolo viene visualizzato nell'altra area di gioco, viene trasferito nell'area corretta nella posizione corrispondente.

Se almeno un nuovo simbolo viene visualizzato nella corrispondente area di gioco, i rulli effettuano un altro giro.

Se un simbolo viene visualizzato nell'altra area di gioco e la posizione corrispondente è già occupata nell'area di gioco corretta, non sarà possibile effettuare il trasferimento.

I rulli girano nuovamente fino a quando non vengono più visualizzati altri nuovi simboli in una delle due aree.

Non è possibile attivare la funzione Duale con qualsiasi altra funzione.

VINCITE SCATTER

I simboli Scatter nelle aree di gioco "Rise" e "Dawn" vengono considerati come due simboli separati e saranno quindi conteggiati come tali.

I simboli Scatter "Rise" e "Dawn" possono essere visualizzati solo durante il gioco principale.

FREE SPIN

3 o più simboli Scatter visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli nell'area "Rise" attivano i Free Spin "Rise".

Durante i Free Spin "Rise", è attiva solo l'area "Rise".

Durante i Free Spin "Rise" il numero dei simboli Wild visualizzati in ogni giro viene acquisito nel misuratore dei Wild sullo schermo.

Ogni simbolo Wild visualizzato sui rulli aumenta il misuratore di 1 unità.

Durante l'ultimo giro, quando i rulli interrompono il movimento (ma prima dell'assegnazione delle vincite), tutti i simboli Wild acquisiti vengono posizionati a caso sull'area di gioco e, al termine dell'operazione, vengono valutate le vincite del giocatore.

3 o più simboli Scatter visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli nell'area di gioco "Dawn" attivano i Free Spin "Dawn".

Durante i Free Spin "Dawn", è attiva solo l'area "Dawn".

Con i Free Spin "Dawn", sono disponibili 3 diversi simboli che attivano il relativo misuratore: Moltiplicatore, Extra Wild ed Extra Free Spin.

Quando viene visualizzato un simbolo, il relativo misuratore aumenta di 1 unità.

Quando il misuratore è completo, attiva una funzione con il completamento di ogni misuratore che richiede 3 simboli.

Il misuratore degli Extra Free Spin assegna altri 3 Free Spin ogni volta che viene completato.

Il giocatore parte con i Free Spin "Dawn" con un moltiplicatore 1.

A ogni completamento del misuratore del moltiplicatore, il moltiplicatore aumenta di 1 unità, fino al raggiungimento del livello x5. Il moltiplicatore/simbolo Wild corrente viene evidenziato nella schermata di gioco.

Ogni volta che viene completato, il misuratore Extra Wild trasforma uno dei simboli degli umani in un simbolo Extra Wild per i Free Spin rimanenti.

Quando viene raggiunto il limite massimo per il moltiplicatore o tutti e tre i simboli sono stati trasformati in Wild, le eventuali ulteriori occorrenze del simbolo sui rulli varranno come simboli

Extra Free Spin.

I simboli Extra Wild sostituiscono tutti i simboli eccetto quelli del moltiplicatore, quelli Extra Wild e quelli Extra Free Spin.

Se durante un unico giro, 3 o più simboli Scatter vengono visualizzati nelle due aree di gioco, vengono attivati entrambi i Free Spin che saranno disputati l'uno dopo l'altro, partendo da quelli "Rise".

**RITORNO PER
IL GIOCATORE (RTP)**

* Totale gioco: 96,33%