



Monster Wins

Monster Wins è un gioco slot a 5 rulli con Funzione Libera il Boss Dei Mostri e Funzione Partite Gratis Boss Monster per incrementare le tue vincite. Durante la riproduzione normale, l'obiettivo è di realizzare una combinazione vincente di simboli su una delle 5 rulli. Le vincite dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione vincente di simboli realizzati. Il rendimento medio teorico al giocatore (RTP) è 97,12%.

Regole del Gioco

50 gettoni giocano con 1024 modi di vincere

I pagamenti vengono effettuati come da la Tabella dei premi Le vincite scatter vengono moltiplicate per la puntata

Tutte le vincite moltiplicate per la puntata Le vincite scatter vengono sommate

Viene pagata la vincita più alta per combinazione vincente Le vincite contemporanee vengono sommate

Le combinazioni vincenti possono verificarsi ovunque e su tutti i rulli

Ciascun simbolo può essere utilizzato solo una volta per combinazione vincente

Solo le posizioni su cui si trova il simbolo vincente vengono prese in considerazione per il calcolo del premio per tale simbolo

Tutte le vincite avvengono da sinistra a destra su rulli consecutivi, eccezione degli SCATTER che pagano in qualsiasi direzione

Il simbolo JOLLY compare impilato solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e sostituisce tutti gli altri simboli ad eccezione dei simboli SCATTER

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate

FUNZIONE LIBERA IL BOSS DEI MOSTRI

Se il simbolo BOSS MONSTER si ferma su tutte e 4 le posizioni del rullo 1, viene attivata la funzione LIBERA IL BOSS DEI MOSTRI

Appaiono quindi ulteriori simboli BOSS MONSTER

Le vincite vengono pagate al termine della funzione LIBERA IL BOSS DEI MOSTRI

FUNZIONE PARTITE GRATIS BOSS MONSTER

3 o più SCATTER regalano 3 Partite Gratis

I simboli BOSS MONSTER si accumulano su tutte e 4 le posizioni del rullo 1, per tutta la durata

delle partite gratuite

È possibile riattivare le partite gratuite

Le partite gratis vengono giocate utilizzando i rulli e la puntata della partita attivante

GIOCATA SPECIALE RISCHIA (SE DISPONIBILE)

Per rimettere in gioco una vincita, premi RISCHIA, quindi seleziona ROSSO/NERO o un SEME. Se la tua scelta tra ROSSO o NERO è corretta, la vincita viene RADDOPPIATA (x2).

La vincita viene QUADRUPLICATA (x4) se il SEME scelto è corretto. Le vincite possono essere messe in gioco fino a 5 volte.

Le vincite del jackpot progressivo (se disponibile) non possono essere in gioco.

Come si Gioca

Le combinazioni di Puntata possono essere modificate attraverso i rispettivi pulsanti (+/su) e (-/giù). Il pulsante Puntata Max (se disponibile) seleziona automaticamente il massimo valore per il rispettivo campo.

Nota: in alcune versioni del gioco i comandi di impostazione sono all'interno del pulsante "impostazioni" contenente anche le info.

GIRA: Ruota i rulli.

GIOCO AUTO/AUTOPLAY/GIRO AUTO: Consente di giocare in modalità automatica il numero di giri scelto. Il numero di giri può andare da un numero minimo ad un numero massimo.

INFO: Visualizza la tabella premi e le regole del gioco.

All'interno del gioco sono presenti i seguenti campi che mostrano rispettivamente:

SALDO: credito totale.

PUNTATA: importo di puntata da giocare

VINCITA: importo vinto.

PUNTATA TOTALE: puntata totale effettuata

In caso di malfunzionamento vengono annullate le puntate effettuate e le vincite.