

Regolamento_MINES

Mines è un gioco individuale in cui il giocatore gioca contro il banco e vince o perde le proprie puntate in base a risultati determinati esclusivamente dalla sorte.

Il gioco presenta 25 caselle disposte in una griglia di 5x5 posizioni. In ciascuna posizione è celata una moneta oppure una mina. L'obiettivo del gioco è scoprire il maggior numero possibile di monete senza incappare nelle mine.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,10€ e 20,00€.

Main Game: Il giocatore stabilisce l'importo della propria puntata e il livello di difficoltà a cui intende giocare. Sono disponibili tre livelli di difficoltà, Basso, Medio e Alto, corrispondenti, nell'ordine, a 3, 6 e 10 mine che verranno disposte casualmente in altrettante posizioni della griglia.

Una volta stabiliti i parametri, il giocatore clicca su **Gioca** e seleziona una delle posizioni. Se la posizione selezionata rivela una mina, la puntata è persa e la giocata termina. Se la posizione selezionata rivela una moneta, la vincita attualmente disponibile viene incrementata e il giocatore può scegliere se premere **Riscuoti** e incassare la vincita corrente oppure se provare a rivelare un'ulteriore posizione per avere l'opportunità di incrementare la vincita. In ogni momento è possibile vedere nella parte alta della schermata quante monete restano ancora da scoprire e di quanto incrementerà la vincita se si scopre un'ulteriore moneta. La giocata termina quando il giocatore sceglie di incassare la vincita corrente oppure quando rivela una mina perdendo la propria puntata.

L'RTP è fisso e non dipende dalla strategia adottata dal giocatore poiché al maggior rischio di perdita della puntata corrisponde il maggior incremento del premio in caso di vincita.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni. In caso di malfunzionamento tutte le puntate e i pagamenti verranno annullati.