

Regolamento_MINES

Mines è un gioco individuale in cui il giocatore gioca contro il banco e vince o perde le proprie puntate in base a risultati determinati esclusivamente dalla sorte.

Il gioco presenta 25 caselle disposte in una griglia di 5x5 posizioni.

In ciascuna posizione è celata una moneta oppure una mina. L'obiettivo del gioco è scoprire il maggior numero possibile di monete senza incappare nelle mine.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,10€ e 20,00€.

Main Game: Il giocatore stabilisce l'importo della propria puntata e il livello di difficoltà a cui intende giocare. Sono disponibili tre livelli di difficoltà, Basso, Medio e Alto, corrispondenti, nell'ordine, a 3, 6 e 10 mine che verranno disposte casualmente in altrettante posizioni della griglia.

Una volta stabiliti i parametri, il giocatore clicca su Gioca e seleziona una delle posizioni. Se la posizione selezionata rivela una mina, la puntata è persa e la giocata termina. Se la posizione selezionata rivela una moneta, la vincita attualmente disponibile viene incrementata e il giocatore può scegliere se premere Riscuoti e incassare la vincita corrente oppure se provare a rivelare un'ulteriore posizione per avere l'opportunità di incrementare la vincita. In ogni momento è possibile vedere nella parte alta della schermata quante monete restano ancora da scoprire e di quanto incrementerà la vincita se si scopre un'ulteriore moneta. La giocata termina quando il giocatore sceglie di incassare la vincita corrente oppure quando rivela una mina perdendo la propria puntata.

L'RTP è fisso (96,00%) e non dipende dalla strategia adottata dal giocatore poiché al maggior rischio di perdita della puntata corrisponde il maggior incremento del premio in caso di vincita.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

In caso di malfunzionamento tutte le puntate e i pagamenti verranno annullati.

Tabelle delle vincite

TABELLA DELLE VINCITE - MOLTIPLICATORI

N. SELEZIONI	BASSO	MEDIA	ALTO
1	1.1x	1.3x	1.6x
2	1.3x	1.8x	2.7x
3	1.5x	2.4x	4.8x
4	1.7x	3.2x	8.7x
5	2x	4.6x	16.6x
6	2.4x	6.8x	33.2x
7	3x	10x	70.1x
8	3.7x	15x	158x
9	4.3x	23x	384x
10	5.1x	37.1x	852x
11	6.5x	58x	1455x
12	8x	101x	2460x
13	10x	187x	4250x
14	13.4x	374x	7225x
15	18.5x	822x	12500x
16	26.6x	1500x	
17	39.7x	2500x	
18	62x	4110x	
19	105x	7225x	
20	210x		
21	525x		
22	1750x		

Autoplay

Autoplay

Si possono selezionare le tessere da svelare per ciascun turno di Autoplay e il numero di partite che si desidera giocare. Dopodiché è possibile avviare l'Autoplay.

L'Autoplay può essere attivato utilizzando il pulsante Autoplay sulla console.

L'Autoplay può essere arrestato in qualsiasi momento.

L'Autoplay consente di effettuare in automatico un numero selezionato di turni.

Viene visualizzato il numero di partite rimaste nella sessione di Autoplay.

I turni di Autoplay si svolgono alla puntata corrente selezionata.

La sessione di Autoplay termina una volta effettuato il numero di turni selezionato.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Limite di perdita: imposta un limite di perdita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se il saldo diminuisce di tale importo.

Limite di vincita: imposta un limite di vincita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se una singola vincita raggiunge tale importo.

Malfunzionamenti

Informazioni aggiuntive

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Eventuali anomalie di funzionamento rendono nulle tutte le vincite e le partite.

Le eventuali modifiche alle regole del gioco saranno eseguite in conformità ai requisiti regolamentari.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Il saldo viene aggiornato con l'importo vinto o perso.

Vengono visualizzati i risultati dell'ultima partita giocata.

Se la richiesta non raggiunge il server prima della disconnessione, vengono visualizzati i risultati della partita precedente.

Tutte le funzioni in corso che richiedono un'interazione o una selezione possono proseguire.

La probabilità di attivare determinati eventi di gioco potrebbe subire modifiche durante il gioco a seconda dello stato o dei progressi del gioco in corso.