

Regolamento Justice League

Slot machine a 5 rulli e 40 linee

Lo scopo del gioco **Justice League** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



Per giocare

- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata di linea per round di gioco è ottenuta dividendo la tua puntata totale per 40.
- Fai clic sui pulsanti '-' o '+' per modificare la tua puntata totale.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di **Gioco Automatico**. Sposta il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** per visualizzare la lista delle opzioni.
- È possibile accedere alla tabella dei pagamenti dalla pagina delle **INFORMAZIONI**.

SIMBOLI A VINCITA ALTA					
					
BATMAN	SUPERMAN	WONDER WOMAN	AQUAMAN	CYBORG	THE FLASH
5 500	5 400	5 300	5 150	5 150	5 150
4 150	4 125	4 100	4 50	4 50	4 50
3 30	3 25	3 20	3 7	3 7	3 7

SIMBOLI WILD E SIMBOLI A VINCITA BASSA		
	5 750 4 200 3 40	SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI TRANNE GLI SCATTER
	5 100 4 20 3 5	
		5 100 4 20 3 5
	5 75 4 15 3 3	
		5 75 4 15 3 3

TABELLA DEI PAGAMENTI

Linee di vincita

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal Menu.
- Vincita della linea = puntata della linea × il moltiplicatore corrispondente, come da **Tabella dei Pagamenti**.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole.
- Le vincite accumulate e tutte quelle delle linee di pagamento vengono mostrate ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

Simbolo Wild

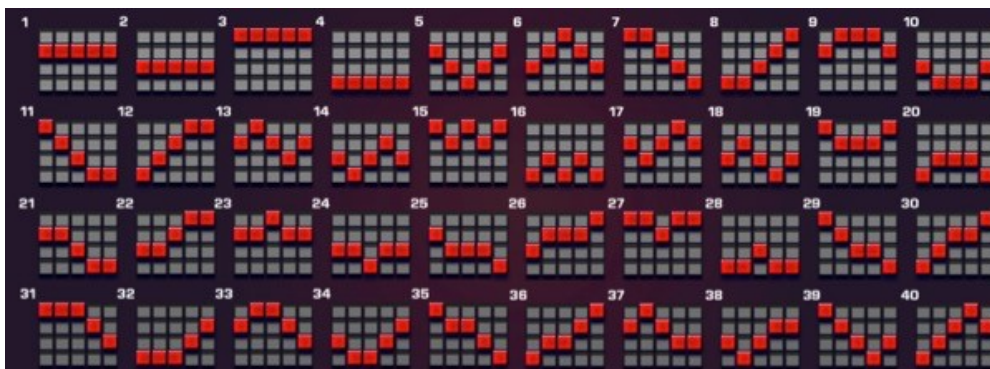
Il simbolo **WILD** del gioco è il simbolo **JL**.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il **BONUS**. Esiste inoltre un premio extra per 3 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

Numero di concessione _____

Ragione sociale _____

Sigla del legale rappresentante _____



LINEE DI VINCITA

Simbolo Scatter

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il simbolo della **Scatola Madre**.

3 simboli **SCATTER** finiti contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano la funzione **Partite Gratis**. I simboli **SCATTER** possono comparire solo sui rulli 1, 3 e 5.

Simboli impilati

I simboli **Batman, Superman, Wonder Woman, Aquaman, Cyborg** e **The Flash** compaiono singolarmente su tutti i rulli durante la partita principale, il **Respin Super Hero** e le **Partite Gratis**. Questi simboli compaiono anche in pile da 2, 3 o 4 durante la partita principale, il **Respin Super Hero** e le **Partite Gratis**.

Respin Super Hero

Durante un giro della partita principale potrebbe comparire una cornice speciale sulla posizione inferiore del rullo 5 (**Funzione Cornice**). Se un simbolo supereroe (**Batman, Superman, Wonder Woman, Aquaman, Cyborg** o **The Flash**) finisce all'interno della cornice, tutti i simboli di tale tipo sono trasformati in **WILD** prima che siano calcolate le vincite.

I rulli gireranno quindi con il simbolo supereroe finito nella cornice trasformato in un simbolo **WILD**.

Durante i **Respin**, la cornice mantiene la sua posizione. Se un altro simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutti i simboli di tale tipo si trasformano in **WILD** e attivano un altro **Respin**. Un **Respin** può essere attivato per un massimo di 5 volte consecutive.

La funzione termina quando nessun simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice. Al termine della funzione, gli eventuali simboli supereroe trasformati in **WILD** riacquistano lo stato originario.

Partite Gratis

- Quando 3 simboli **SCATTER** finiscono sui rulli 1, 3 e 5, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.
- Sarai reindirizzato alla schermata di selezione, in cui saranno disponibili fino a 6 modalità di **Partite Gratis**.
- Le modalità delle **Partite Gratis** sono sbloccate attivando ripetutamente la funzione **Partite Gratis**. Sblocca la funzione **Partite Gratis** per 6 volte per sbloccare tutte le 6 modalità.
- Le modalità di **Partite Gratis** sono:
 - **The Flash: 15 Partite Gratis**. Questa modalità è disponibile fin dalla prima attivazione della funzione **Partite Gratis**. La cornice compare alla base del rullo 5 per ogni **Partita Gratis**. Quando un simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutte le copie di tale simbolo sono trasformate in **WILD** solo per il risultato di quel giro.
 - **Cyborg: 12 Partite Gratis**. Durante ogni **Partita Gratis**, la cornice è posta alla base del rullo 5. Quando un simbolo diverso da un supereroe si ferma all'interno della cornice, questa si espande di una posizione a sinistra. La cornice può espandersi per un massimo di 4 volte consecutive. Quando un simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutte le copie

Numero di concessione _____

Ragione sociale _____

Sigla del legale rappresentante _____

di tale simbolo sono trasformate in **WILD** per la durata di tale giro. La cornice torna quindi alla sua dimensione originaria nel giro successivo (se si era espansa).

- **Aquaman: 10 Partite Gratis.** La cornice compare alla base del rullo 5 per ogni **Partita Gratis**. Quando un simbolo diverso da **SCATTER** si ferma all'interno della cornice, tutte le copie di questo simbolo sono trasformate in **WILD** per il risultato di tale giro.
- **Wonder Woman: 7 Partite Gratis.** Durante ogni **Partita Gratis**, sui rulli compaiono da 1 a 5 cornici. Può comparire una sola cornice per rullo. Quando un simbolo supereroe si ferma in una cornice, tutte le copie del simbolo sono trasformate in **WILD** solo in tale giro.
- **Superman: 5 Partite Gratis.** Durante ogni **Partita Gratis**, una cornice 2x2 copre le file 3 e 4 dei rulli 4 e 5. Quando i simboli supereroe si fermano all'interno della cornice, tutte le copie di tale simbolo sono trasformate in **WILD** per il risultato di tale giro.
- **Batman: 2 Partite Gratis.** La cornice compare alla base del rullo 5 per entrambe le **Partite Gratis**. Quando un simbolo supereroe si ferma all'interno della cornice, tutti i simboli supereroe presenti sullo schermo diventano **WILD** in tale giro.
- Ottieni 2 simboli **SCATTER** per attivare 3 **Partite Gratis** extra in qualsiasi modalità, ad eccezione di **Superman** e **Batman**.
- Ottieni 3 simboli **SCATTER** per riattivare le modalità delle **Partite Gratis**, ad eccezione di **Superman** e **Batman**.
- Per le modalità di **Partite Gratis Superman** e **Batman** non sono previste **Partite Gratis** extra né riattivazioni.
- Ogni volta che attivi le **Partite Gratis** durante la partita principale, sblocchi un altro supereroe. Attiva la funzione **Partite Gratis** per 6 volte per sbloccare tutte le 6 modalità.

Durante la funzione **Partite Gratis**, i rulli girano automaticamente. Il premio di ogni giro è indicato nel campo della **Vincita**. Il campo '**Vincita Totale**' indica le vincite accumulate fino a quel momento nelle partite gratis. Il numero delle **Partite Gratis Rimanenti** è indicato nel campo corrispondente.

Una volta completate tutte le **Partite Gratis**, comparirà una schermata che mostrerà la vincita totale della funzione. Premi **GIOCA** per tornare ai rulli della partita principale. La tua vincita totale della funzione sarà inoltre indicata nel campo della **Vincita Totale** della partita principale.



PARTITE GRATIS

JACKPOT DC SUPER HEROES

Questo gioco è collegato al **Jackpot DC Super Heroes**.

Il **Jackpot DC Super Heroes** è un Jackpot progressivo multi-livello. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot DC Super Heroes**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Sono in palio 4 Jackpot: **Mini**, **Minor**, **Major** e **Grand**. I diversi Jackpot si differenziano per l'importo del premio.

Numero di concessione _____

Ragione sociale _____

Sigla del legale rappresentante _____



Il jackpot funziona in questo modo:

Condizione di vincita (il risultato che si deve conseguire per vincere il jackpot): La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il **Jackpot DC Super Heroes**. Accedere alla funzione **Jackpot** garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.

Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot): Giocare a un gioco di una slot machine che offra il **Jackpot DC Super Heroes**

La partita **Jackpot** può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato.

Nella funzione **Jackpot** sono presenti 20 celle, ognuna delle quali nasconde 1 dei 4 tipi di sfere di energia: verde, blu, giallo e rosso. Premere su una cella per scoprire una sfera di energia. Viene assegnato un **Jackpot** quando vengono trovate tutte le sfere di energia necessarie.

Il **Mini Jackpot** richiede 2 sfere verdi, il **Minor Jackpot** richiede 3 sfere blu, il **Major Jackpot** richiede 4 sfere gialle e il **Grand Jackpot** richiede 5 sfere rosse.

La partita del **Jackpot DC Super Heroes** dispone di un tempo limite (30 secondi). Se non tutte le sfere di energia necessarie per un **Jackpot** sono state rivelate prima dello scadere del tempo, viene automaticamente assegnato un **Jackpot**. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel riquadro **Vincite**.

Allegare i documenti in formato PDF nei quali sono riportati:

- sequenza di screenshots che riproducono le fasi del gioco e che illustrano la grafica adottata, per ciascuna variante di gioco; è consentito che le screenshots non riportino il logo e i segni distintivi del concessionario, individuando i campi ad essi destinati apposizione di simboli generici
- informazioni ed istruzioni relative a modalità e meccanismo del gioco che sono rese disponibili al giocatore tramite i siti del concessionario

Il presente allegato non è richiesto nel caso di Autorizzazione all'utilizzo di un gioco già autorizzato ad altro concessionario, nel caso in cui la sequenza del gioco e la grafica differiscano solo per il logo e segni identificativi del concessionario e le informazioni ed istruzioni rese al giocatore siano le medesime.

Numero di concessione _____ Ragione sociale _____

Sigla del legale rappresentante _____