



Regolamento

Modalità di gioco Fair Play

- Fair Play è una slot a 3 rulli e 5 linee paganti.
- Le funzionalità e l'aspetto del gioco ricordano quelli di una slot. Ma i risultati del gioco sono in realtà determinati da una tabella fissa di pagamenti.
- L'obiettivo di questo gioco è quello di far girare i rulli e di acquisire una combinazione vincente di simboli.
- Clicca sui pulsanti '+' o '-' ai due lati del contatore 'Puntata' per incrementare o diminuire il valore del gettone che desideri puntare. Più alta è la scommessa, più alta è la vincita!
- Puoi selezionare il numero di linee paganti con cui vuoi giocare (1-5) cliccando sui pulsanti '+' o '-' ai lati del contatore 'Linee'. Si possono attivare le linee anche cliccando sui pulsanti numerati presenti alla sinistra dei rulli. Per esempio, per puntare su tre linee paganti, clicca sul pulsante 3 - la prima, la seconda e la terza linea pagante si evidenzieranno.
- Il display 'PUNTATE TOTALI' mostrerà la somma totale delle puntate, equivalente al prezzo delle payline ('Puntata') moltiplicato per il numero delle linee scelte.
- Una volta impostato il valore della tua puntata, clicca sul pulsante "Girare" (o barra spaziatrice) per far girare i rulli.
- Cliccando sul pulsante 'Puntata Massima', tutte le linee paganti (5) saranno selezionate e i rulli cominceranno a girare automaticamente secondo l'importo della scommessa attualmente selezionato.

Vincite

- Se si forma una combinazione vincente su una payline attiva, questa diventa animata e il moltiplicatore attinente della payline si evidenzierà.
- Tutte le vincite delle payline elencate nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore di puntata della payline.
- In caso di una combinazione vincente che consiste in meno di 3 simboli, i simboli possono apparire su uno qualsiasi dei 3 rulli e non devono essere adiacenti l'uno all'altro.
- Le vincite vengono pagate per la combinazione più alta su ciascuna delle linee di vincita attiva.
- L'importo totale delle vincite sarà aggiunto al tuo saldo di gioco.

Pulsanti e campi:

- GIRARE: Gira i rulli.
- Puntata: Clicca sul '-' per diminuire la scommessa o il tasto '+' per aumentare la scommessa.
- PUNTATA MASSIMA: Clicca per selezionare tutte le linee e far girare i rulli.
- PUNTATE TOTALI: mostra il prezzo della payline (Puntata) moltiplicato per il numero di linee scelte.
- VINCITE TOTALI: mostra le vincite per ogni giro.
- VINCI FINO A: la vincita massima differisce a seconda della puntata effettuata.
- NUMERO ID DEL GIOCO: comparirà sullo schermo all'inizio del gioco.

Gioco Automatico

- Fai clic sul pulsante Gioco Automatico per aprire il menu Giocata Automatica
- Scegli il numero di giochi ai quali desideri partecipare (1/2/3/4/5/10/15....fino a 300).
- Fai clic sul pulsante Gioca per avviare il Gioco Automatico.
- Puoi mettere in pausa il Gioco Automatico in qualsiasi momento cliccando sul pulsante Pausa. Se clicchi sul pulsante Pausa nel momento in cui è in corso un gioco, il Gioco Automatico verrà sospeso una volta rivelato il risultato del gioco.
- Quando giochi in modalità di Gioco Automatico, il sistema acquisterà un gioco dopo l'altro e non tutti i giochi allo stesso tempo. Questo significa che, in caso di disconnessione, verrà giocato soltanto il gioco che era in corso prima che si verificasse la disconnessione. I giochi rimanenti non verranno giocati.

Tabella Pagamenti

Combinazione	Moltiplicatore puntata
3 Tende sulla quinta linea	x10000
3 Tende sulla quarta lineae	x1000
3 Tende sulla terza linea	x900
3 Tende sulla seconda linea	x800
3 Tende sulla prima linea	x500
3 Hot Dogs	x100

3 Papere sotto bersaglio	x40
3 Macchine a scontro	x20
3 Cavalli	x10
2 Giostre (su una qualsiasi delle linee paganti)	x4
1 Carrozza viola (su una qualsiasi delle linee paganti)	x2

Come leggere la Tabella Pagamenti

- La Tabella dei pagamenti mostra i valori dei moltiplicatori per ciascuna combinazione vincente disponibile.
- La vincita della payline si calcola secondo il numero mostrato sulla tabella dei pagamenti per una combinazione specifica moltiplicato per il valore della puntata determinato dal giocatore.
- **Simboli speciali:**

Wild (Jolly): Se il simbolo Wild appare una o due volte su una linea pagante attiva, sostituisce il simbolo dalla vincita più alta e raddoppia l'importo della vincita.

Se il simbolo Wild si trova su linee distinte, esso sostituisce il simbolo della vincita più alta per ognuna delle linee paganti su cui si trova.

Esempio:

Lo stesso simbolo Wild appare sulla linea 3 e 5.

La combinazione sulla linea 3 (da sinistra a destra) è: Wild, Cavallo, Cavallo.

La combinazione sulla linea 5 (da sinistra a destra) è: Wild, Cavallo, Hot Dog.

Nella linea 3 il Wild sostituirà un Cavallo e nella linea 5 il Wild sostituirà una Carrozza viola.

3 Simboli Wild su un'attiva linea pagante creano una combinazione vincente come indicato nella Tabella Pagamenti e non moltiplica la tua vincita.

Disconnessione mentre si sta giocando

Questo è un gioco che può essere giocato una sola volta ed il risultato della scommessa è predeterminato da un sistema interattivo al momento dell'acquisto. In caso di disconnessione mentre si sta giocando il Sistema Interattivo completerà il gioco per il giocatore stesso. Il risultato della scommessa può essere visualizzato nello Storico di Gioco. Nota che lo Storico di Gioco può mostrare differenti selezioni/simboli ma il risultato del gioco è lo stesso. ”

I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e le giocate.

Caratteristiche extra:

- GIOCA PER DAVVERO (In modalità gratuita): Passa al gioco con soldi veri.
- SALDO DI GIOCO: La somma attualmente disponibile per giocare.
- €+:Trasferire denaro in gioco.
- LOBBY: esci dal gioco e torna alla Lobby di gioco.
- MENU: accedi all'elenco dei giochi e alle impostazioni generali.
- ?: Apri una finestra con le istruzioni del gioco.
- PULSANTE SUONO: Accendi o spegni il suono.

Valori della scommessa e Premi

Questo gioco include le seguenti opzioni per 'PUNTATA':

- €0.1
- €0.25
- €0.5
- €1
- €2
- €5
- €10
- €20

Media teorica di ritorno al giocatore (return to player - RTP): 94,00%