



Regolamento Dragon Horn

1. Dragon Horn è una video slot con 5 rulli e 243 modalità di pagamento fisse. Il gioco presenta un simbolo Wild, un simbolo Fuoco del drago e una giocata Bonus attivata dagli Scatter. Il ritorno teorico per il giocatore è del 96,1%.
2. Il round viene avviato con il tasto di azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
4. Le giocate automatiche vengono eseguite automaticamente per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
5. La comparsa di 3 o più Scatter attiva la giocata Bonus che consiste di giocate gratuite. Il loro numero dipende da quello dei simboli Scatter di attivazione.
6. Simbolo Fuoco del drago: è un simbolo misterioso che sarà sostituito da qualsiasi altro simbolo, eccetto quelli dello Scudo, nel gioco base, e quelli dello Scudo e Scatter, nella giocata Bonus. Tutti i simboli del Fuoco del drago vengono sostituiti dallo stesso tipo di simbolo.
7. Giocata Bonus: qualsiasi simbolo Scatter che compare nella giocata Bonus permette al contatore Dragon Horn di aumentare di 1 unità e di assegnare un'altra giocata gratuita. Se il contatore Dragon Horn raggiunge il livello di tre, la giocata Bonus aumenta di un livello. Quando si avanza un livello della giocata Bonus, il simbolo dello Scudo si trasforma in un simbolo Fuoco del drago per la durata residua della giocata Bonus.
8. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita rispetteranno la tabella dei pagamenti.
9. Viene pagata solo la vincita più alta per modalità, se si verifica in sequenza dall'estrema sinistra alla destra e nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
10. Tutte le modalità sulle linee di pagamento durante un round vengono sommate e presentate alla fine del round.
11. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
12. Un simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo Scatter. I simboli Wild possono essere visualizzati su tutti i rulli, eccetto il primo.
13. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.

